~~Hemos dividido las funcionalidades principales de nuestro sistema en varios grupos. Entre ellos, dos de los más importantes son la~~ **~~gestión de cuenta del usuario~~**~~, en la que el usuario puede acceder a su cuenta, crear una completamente nueva, o modificar parámetros de esta, y la~~ **~~gestión de proyectos~~**~~, en la que, igual que con las cuentas, un usuario puede crear, abrir y modificar parámetros de cualquiera de sus proyectos. Además, cuando el usuario esté trabajando dentro de un proyecto, se encontrará con muchas más funciones creadas para facilitarle el trabajo y mantener el proceso simple y fácil de usar. Tenemos las funcionalidades de~~ **~~visualización del proyecto~~**~~, con las que el usuario puede ver fácilmente una representación en dos o tres dimensiones de cualquier espacio, sala o habitación en la que esté trabajando. Además, también ofrecemos una opción de visualizarlo en realidad virtual, si el usuario tiene un dispositivo compatible. Para modificar el proyecto, contamos con varias funcionalidades para que el usuario pueda añadir, eliminar y modificar elementos a cualquier planta del edificio virtual en el que trabaja en el proyecto. Entre ellas, puede crear, eliminar o mover plantas del edificio, en las cuales, además, puede añadir elementos y moverlos dentro del espacio, entre otras opciones de customización. Por último, además de estas funciones con las que el usuario puede crear y modificar un proyecto tal y como quiera, nuestro sistema además viene con un conjunto de simulaciones que facilitarán al usuario información útil en el edificio real, así como recomendaciones automáticas, sugeriendo cambios para mejorar distintos aspectos del edificio.~~

~~­~~Aquí podemos ver la lista de todas las funcionalidades organizadas en los distintos grupos que ha comentado mi compañera Emma.

De todos estos casos de uso y funcionalidades mencionadas, estos son los que hemos decidido añadir en nuestro documento junto a su especificación completa. Hemos elegido estas funcionalidades para dar una idea de cómo funciona cada grupo, y hemos añadido los más importantes y representativos de cada uno de ellos.

De la **gestión del perfil** hemos seleccionado el **registro del usuario**, ya que es la funcionalidad principal con la que se encuentra cualquier nuevo usuario. En este caso de uso, el sistema simplemente crea una nueva cuenta de usuario según los parámetros introducidos, como su nombre, su email y su contraseña.

De **gestión de proyecto**, hemos escogido cuatro funcionalidades: **crear, guardar**, **abrir** y **compartir** un proyecto. Para crear un proyecto, el usuario simplemente debe especificar el nombre del edificio, aunque también puede añadir una dirección y una descripción para tener sus proyectos más organizados. Para abrir un proyecto, el sistema le mostrará al usuario una lista de todos los proyectos a los que tenga acceso y sólo tendrá que escoger cuál de ellos quiere abrir. Además, también puede conceder acceso de uno de sus proyectos a otro usuario con la opción de compartir el proyecto, desde donde buscará al usuario con el que quiera trabajar y el sistema le dará acceso para modificarlo.

Sobre la **visualización**, especificamos la funcionalidad de **visualizar en tres dimensiones**, en la que el usuario simplemente debe seleccionar una de las plantas existentes del edificio virtual en el que esté trabajando, y el sistema le mostrará una representación en 3D de cómo se vería el espacio.

Dentro del **trabajo del proyecto**, de todas las funcionalidades, hemos añadido estas 3: **añadir elemento de una biblioteca**, **eliminar un elemento del proyecto**, y **mover un elemento por el espacio virtual**. Para añadir un nuevo elemento, el usuario simplemente deberá elegir el elemento de una biblioteca de modelos que le proporciona el sistema. Entonces, seleccionará en qué posición de la planta seleccionada quiere colocar este nuevo elemento y el sistema se encargará de ponerlo ahí. Para eliminarlo o moverlo, el usuario simplemente debe indicar qué elemento quiere eliminar o mover y, si quiere moverlo, nueva posición que quiere que tenga. En cualquier caso, el sistema se encarga del resto.

En el apartado de **simulación**, hemos añadido 4 de las simulaciones que consideramos más relevantes para el usuario. Aunque las 4 funcionan para cosas muy distintas, todas comparten la misma facilidad de uso: El usuario simplemente debe decirle al sistema qué simulación quiere ejecutar a través de un botón en la pantalla, y el sistema, después de un tiempo de ejecución, le mostrará el resultado sobre la visualización que prefiera. Además, gracias a estas simulaciones, el sistema automáticamente **calcula el consumo** de los distintos componentes del edificio y puede **ofrecer recomendaciones** al usuario para optimizar la eficiencia y conseguir un gran ahorro manteniendo la comodidad.

Muchas gracias por la atención, responderemos a cualquier pregunta encantados